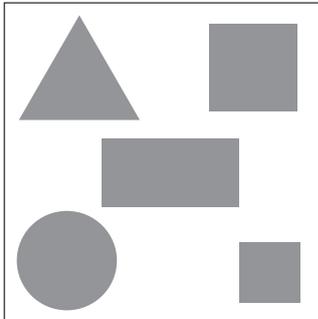


Taller de matemática

Buscamos cien

1. Andrea usó pintura y cuerpos geométricos para estampar en una hoja.

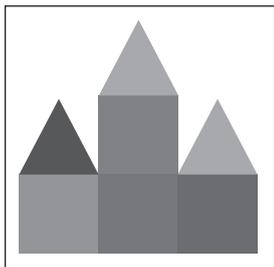
- Une cada figura con el cuerpo que usó para estamparla



- Rodea la parte del cuerpo que hizo la huella.

2. Andrea usó un solo cuerpo para estampar las casas.

Rodea el cuerpo geométrico que usó.



3. Une a cada niño con el cuerpo que menciona.

Nunca rueda cuando lo coloco sobre la mesa.



Siempre rueda cuando lo coloco sobre la mesa.



Hay dos maneras de que no ruede cuando lo coloco sobre la mesa.



Solo hay una manera de no ruede cuando lo coloco sobre la mesa.

