

El tablero de los decimales

Materiales

- Tablero de la siguiente página
- Dado
- Ficha para cada jugador

Instrucciones

1. Formar grupos de 3 estudiantes, cada uno debe construir 4 tarjetas con distintos decimales y apilarlas en el centro del tablero.
2. Cada jugador lanza el dado, el que saque el número mayor inicia el juego.
3. Por turnos cada jugador lanza un dado y avanza las posiciones que indica el número del dado.
4. El jugador debe cumplir la instrucción de casilla donde cayó. Si comete un error, retrocede dos casillas.
5. Gana la partida, quien llegue primero al final del tablero.

<p>INICIO FINAL</p>	<p>Elige 2 fichas y suma los decimales</p>	<p>Elige 5 fichas y ordena de mayor a menor</p>	<p>1 TURNO SIN JUGAR</p>	<p>Elige 2 fichas e indica que decimal tiene la mayor centésima</p>	<p>VUELVE AL PUNTO DE PARTIDA</p>
<p>Elige 3 fichas y representa los decimales en la recta numérica</p>				<p>Elige 2 fichas y resta los decimales</p>	
<p>RETROCEDE 5 POSICIONES</p>				<p>Elige 1 ficha y representa el decimal en la recta numérica</p>	
<p>Elige 5 fichas y ordena de menor a mayor</p>				<p>SALTA 3 POSICIONES</p>	
<p>1 TURNO SIN JUGAR</p>	<p>Elige 3 fichas y suma los decimales</p>	<p>VUELVE A LANZAR EL DADO</p>	<p>Elige 3 fichas e indica que decimal tiene la menor décima</p>	<p>Elige 3 fichas, indica que número tiene mayor unidad</p>	<p>Elige 2 fichas y resta los decimales</p>