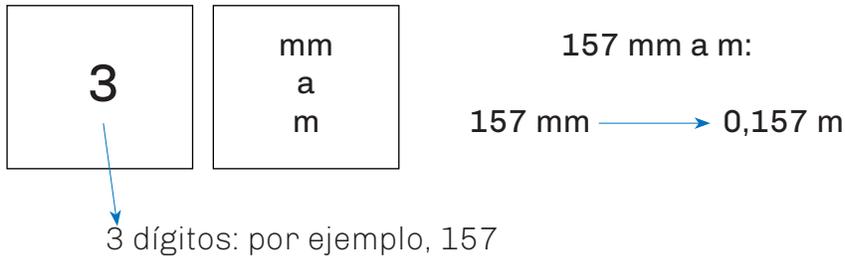


**El dado de los múltiplos y submúltiplos**

**Instrucciones**

1. Organizar a los estudiantes en parejas.
2. Dar a cada pareja los dados de la siguiente página que deben recortar y armar.
3. Por turnos lanzan los dados. Anotan un número con la cantidad de dígitos según indique el dado numérico y lo convertirán al múltiplo o submúltiplo que indique el otro dado, por ejemplo:



4. Obtiene 1 punto, si realizó correctamente la operación, caso contrario tiene 0 puntos. Gana el juego el estudiante que obtenga más puntos.

Nombres jugadores:		
Puntaje tiro 1		
Puntaje tiro 2		
Puntaje tiro 3		
Puntaje tiro 4		
Puntaje tiro 5		
Puntaje tiro 6		
Puntaje tiro 7		

