

Juego de las claves

Instrucciones

1. Recorta los símbolos de la siguiente página.
2. Agrúpate con un compañero. Cada uno debe tener lápiz y papel para llevar el registro de puntajes en una tabla como esta.

Ronda	Clave	Número	Puntaje

3. En la primera ronda cada uno le muestra 1 símbolo a su compañero y éste debe escribir un número que cumpla la característica según la siguiente clave:

	Es múltiplo de 3.		No es múltiplo de 4.		Es menor que 20.
	Es mayor que 20.		Es divisor de 10.		Es múltiplo de 2.
	Es múltiplo de 5.		Es menor que 30.		Es menor que 10.
	No es múltiplo de 10.		No es par.		Es mayor que 10.

4. Cuando finalicen, evalúan sus respuestas y se asignan un punto si fue correcta.
5. En la segunda ronda, muestren 2 símbolos; en la tercera, 3 símbolos y así sucesivamente por seis rondas. Por ejemplo, si salen los símbolos   , pueden escribir el número 26 porque cumple las tres características.
6. Asegúrense de que exista un número que cumpla las condiciones que le muestren a su compañero.
7. Al finalizar las rondas, gana el que acumule más puntos.

