

## Stop con operaciones

### Instrucciones

1. Entregar una copia de la siguiente página a cada estudiante.
2. Deben llenar las casillas vacías con diferentes números enteros y luego recortar.
3. Pedir que se organicen en grupos de 3 y organicen las fichas de todos en tres sobres de la siguiente forma.



4. Cada estudiante elegirá al azar una ficha de cada sobre y todos anotan los números y la operación en la tabla (Se debe respetar el orden de los números), el primer estudiante que resuelva deberá decir STOP, si el resultado es correcto gana 5 puntos, en caso de un empate, ambos ganan 3 puntos. Deben devolver las fichas a los sobres.
5. En caso de presentarse operaciones que no tienen solución ( $+5 \div (-7)$ ,  $\sqrt{-15}$ ) cambiar los números hasta que puedan resolverse.
6. En la siguiente ronda, otro jugador escoge las fichas y se repite la dinámica.
7. El juego termina cuando, se llene por completo la tabla, se debe sumar los puntajes.

Nº	Número	Operación	Número	Resultado	Puntaje
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
Total:					

$+$	$-$	$\times$	$\div$	$( )^2$	$\sqrt{\quad}$	