

Taller de matemática

Nombre: _____ Paralelo: _____ Fecha: _____

El juego de "El más grande o el más pequeño"

1. Construye el juego trabajando con un grupo de tres o cuatro compañeros.

- Hagan nueve tarjetas con los números del 1 al 9.



- Consigan un dado y una calculadora.
- En hojas de papel, elaboren varias hojas de juego como la siguiente:

Nombre: _____
Adición: — + — Multiplicación: — · —
Sustracción: — - — División: — ÷ —



2. Juegan el juego siguiendo las siguientes reglas:

- Las tarjetas con los números se mezclan y se colocan boca abajo. Se elige al azar seis de esas tarjetas y se les da vuelta de tal modo que todos los jugadores puedan ver los números que han salido.
- Se lanza el dado. Si sale 1, 2 o 3, el desafío para los jugadores es obtener el resultado más grande; si 4, 5 o 6, el resultado más pequeño.
- En su hoja de juego, cada jugador escribe cuatro operaciones con los números que han salido. En cada operación debe utilizar cuatro de los seis números, pero sin repetir ninguno. En cada operación puede utilizar un conjunto diferente de cuatro de los seis números.
- Se define un tiempo (por ejemplo, 30 segundos) para llenar las hojas.
- Con una calculadora se comprueban los resultados. En cada operación se determina un ganador, y este recibe un punto. Por tanto, en cada ronda un jugador puede obtener hasta cuatro puntos.
- Si dos o más jugadores obtienen el resultado ganador, cada uno recibe un punto.
- Se juegan varias rondas hasta que alguien obtiene una cantidad de puntos determinada previamente (por ejemplo, 12 o más).