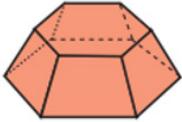
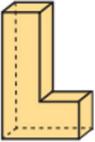
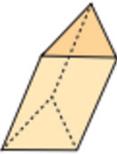
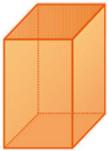


Encontrando el par

Dibuja un objeto que sea similar a cada cuerpo geométrico (puedes inventar uno), además indica los elementos de cada uno.

Poliedros (Dibuja el objeto)	Bases	Caras	Aristas	Vértices
				
				
Prismas (Dibuja el objeto)	Bases	Caras	Aristas	Vértices
				
				
Pirámides (Dibuja el objeto)	Bases	Caras	Aristas	Vértices
